

**PROVA DE EQUIVALÊNCIA À FREQUÊNCIA
ANO LETIVO 2022/2023**

ENSINO BÁSICO 6º ANO
**DISCIPLINA DE TECNOLOGIAS DA INFORMAÇÃO E
COMUNICAÇÃO CÓDIGO 66**
MODALIDADE PROVA ESCRITA

INTRODUÇÃO:

O presente documento divulga informação relativa à Prova de Equivalência à Frequência do 2º ciclo da disciplina de Tecnologias da Informação e Comunicação (TIC), a realizar em 2023, nomeadamente:

- Objeto de avaliação;
- Características e estrutura;
- Critérios gerais de classificação;
- Duração;
- Material autorizado.

Realizam a prova os alunos que se encontram abrangidos pelos planos de estudo instituídos pelo Decreto-Lei nº 55/2018, de 6 de julho. Deve também ser considerado o Decreto-Lei nº 54/2018, de 6 de julho, bem como o Despacho Normativo nº 4-B/2023, de 03 de abril.

OBJETO DE AVALIAÇÃO:

1. Segurança, Responsabilidade e Respeito em Ambientes Digitais:
 - Adotar regras de ergonomia na utilização dos dispositivos informáticos;
 - Conhecer e adotar práticas seguras de utilização das ferramentas digitais e de navegação na Internet;
 - Utilizar normas relacionadas com os direitos de autor e registar fontes;
 - Gerir informação num computador ou dispositivo similar.

Handwritten signature

2. Investigar e Pesquisar:

- Planificar estratégias de investigação e pesquisa a realizar online;
- Definir palavras-chave para localizar informação, utilizando mecanismos e funções simples de pesquisa;
- Analisar criticamente a qualidade da informação;
- Utilizar o computador e outros dispositivos digitais, de forma a permitir a organização e gestão da informação.

3. Comunicar e colaborar:

- Identificar diferentes meios e aplicações que permitam a comunicação e a colaboração;
- Selecionar as soluções tecnológicas mais adequadas, para realização de trabalho colaborativo e comunicação que se pretendem efetuar no âmbito de atividades e/ou projetos;
- Apresentar e partilhar os produtos desenvolvidos utilizando meios digitais de comunicação e colaboração em ambientes digitais.

4. Criar e Inovar:

- Produção e edição de documentos, utilizando o Microsoft Word;
- Produção e edição de apresentações multimédia, utilizando o Microsoft PowerPoint;
- Exploração de ambientes computacionais, utilizando o Scratch.

CARACTERÍSTICAS E ESTRUTURA:

Grupo	Aprendizagens	Cotação (%)
Grupo I	Segurança, Responsabilidade e Respeito em Ambientes Digitais.	25%
Grupo II	Investigar e Pesquisar.	25%
Grupo III	Comunicar e colaborar.	25%
Grupo IV	Criar e Inovar.	25%
TOTAL da PROVA		100%

CRITÉRIOS GERAIS DE CLASSIFICAÇÃO:

- Se os ficheiros/pastas utilizados e criados durante a prova não se encontrarem gravados subentende-se que não foram criados ou, então, que foram eliminados pelo aluno, pelo que deve guardar convenientemente todos os trabalhos exigidos na prova, sob pena de perder a totalidade do valor de cada questão não gravada.
- Não guardar os ficheiros e/ou pastas, no suporte indicado invalida a correção das questões, o que implica a atribuição de cotação nula.
- No caso do acesso a um dado ficheiro não ser possível pelo programa ou der erro ao guardar por parte do aluno, a cotação será nula.
- O cumprimento escrupuloso das indicações fornecidas para a realização da prova.
- Execução rigorosa das tarefas pedidas.
- A execução de uma questão que utilize corretamente o resultado de uma alínea anterior, ainda que errado, terá a cotação completa.

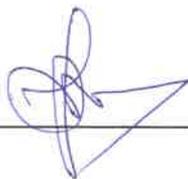
DURAÇÃO:

A prova tem a duração de 90 minutos.

MATERIAL AUTORIZADO:

- Computador com Software apropriado;

A Coordenadora do Departamento _____



Aprovado em Conselho Pedagógico de 10/07/2017

O Presidente do Conselho Pedagógico _____



