





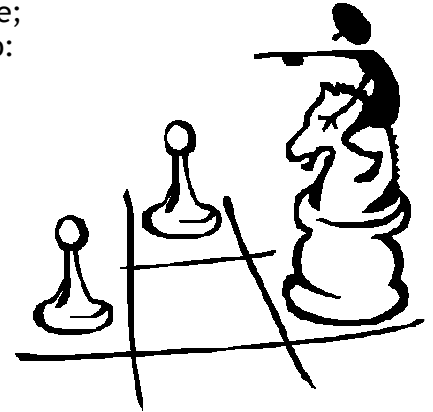
**✎** Agora que já conheces alguns jogos matemáticos, vais criar o teu próprio jogo!



Para inventares o teu jogo, aqui ficam algumas dicas...

1. Pesquisa vários tipos de jogos (*tradicionais, de tabuleiro, estratégia, etc.*), dando especial atenção às regras;
2. Selecciona o teu jogo preferido;
3. Tenta adaptá-lo de forma a utilizar os conteúdos que estudaste;
4. A descrição do jogo deve estar de acordo com o seguinte guião:

|   |   |
|---|---|
|  |  |
| <b>Nome do Jogo:</b>  | Jogalá  |
| <b>Autores:</b>   |   |
|   | Adérta Mesquita, 7º 10  |
|   | Ambrósio Antunes, 7º 10   |
|   | (...)   |
| <b>Material:</b>  |   |
|   | 12 pedras carmim  |
|   | 12 pedras turquesa  |
|   | 1 base de jogo  |
|   | (...)   |
| <b>Objectivo:</b>   |   |
|   | Um jogador ganha se...  |
| <b>Regras:</b>  |   |
|   | Cada jogador...   |



5. E agora, mãos à obra!!!! O teu jogo tem de estar concluído até 26 de Março de 2010.

O teu jogo só estará concluído quando tiveres produzido todo o material necessário (regras, tabuleiros, peças, etc.)!