



*LudoMatemática*



## *Regulamento do Concurso*

- 1 - No âmbito do Projecto LudoMatemática, propõe-se levar a efeito um concurso de Jogos Matemáticos, para a divulgação pública no Concelho de Sintra.
- 2 - Este concurso é aberto a todas as turmas da ESMA.
- 3 - Os projectos podem ser entregues até 26 de Março de 2010.
- 4 - Ao participar no concurso, os concorrentes aceitam todas as cláusulas do presente regulamento.
- 5 - O Júri será composto por 5 docentes, sendo um dos elementos representante da Direcção e os restantes são os responsáveis pelo projecto.
- 6 - As decisões do Júri podem ser tomadas por maioria e só serão válidas quando presentes dois terços dos seus membros, que não podem abster-se.
- 7 - A decisão do Júri é irrevogável.
- 8 - Antes de se iniciar a reunião do Júri, este apreciará todos os jogos apresentados para verificar se estes se encontram nas condições exigidas pelo regulamento do projecto LudoMatemática, excluindo naturalmente todos aqueles que não o cumpram.
- 9 - Será atribuído um prémio ao melhor jogo por cada ano de escolaridade.
- 10 - Os resultados do concurso serão dados a conhecer após a reunião decisória do júri, no decurso do mês Abril.
- 11 - Será feita uma exposição com os trabalhos apresentados a concurso durante a Semana da Escola, Mostra de Projectos - ActosExtra IV e SintrAnima 2010.

Pelas Coordenadoras do Projecto

---